



CENTRUM GIER FURIA



KOSMICZNA INTEGRACJA DLA TWOJEGO ZESPOŁU **LITTLE STAR**

Nie musicie nigdzie jechać – to kosmos
przyjedzie do Was!
Zamienimy Waszą przestrzeń pracy w namiastkę
innej galaktyki!

Zadzwoń
662 853 628

Napisz
furia@centrumgier.net

O co chodzi?

Od tego momentu przenosicie się w inną rzeczywistość. Wcielacie się w członków załogi bazy kosmicznej Little Star i przejmujecie ich codzienne zadania. Placówka ta tętni życiem, jest zaopiekowana przez korporację, która regularnie dba o uzupełnianie braków w częściach i kadrze, a nawet rozbudowuje bazę o całkiem nowy moduł przeznaczony na eksperymentalne badania.

Niedługo skończy się trwający tu 165 dni rok i wszyscy są podekscytowani, ponieważ zbliża się coroczna loteria wakacyjna! Do wygrania są dwa vouchery na pobyt w rekreacyjnym kurorcie na Ziemi. Wymarzony urlop! Oczywiście przed losowaniem uśmiechacie się do każdego i wykonujecie pilnie swoje obowiązki, a inni także stają się dla Was niezwykle życzliwi. Tradycyjnie w tym czasie Wasze zmiany są skracane, a nadmiar wolnego czasu najlepiej spożytkować w Kantynie. Rozkoszując się napitkami, wspominacie momenty mijającego roku i myślami jesteście na wakacjach...

Niektórzy z Was się zastanawiają, czy losowi można pomóc?



Czego potrzebujemy do rozgrywki?

Proponowaną grę możemy zorganizować w jednym zamkniętym pomieszczeniu! Potrzebujemy tylko:

- sali konferencyjnej
- możliwości zasłonięcia okien
- dostępu do prądu

W takich warunkach przy użyciu odpowiednich świateł oraz efektów audio tworzymy atmosferę Kantyny na stacji kosmicznej.

Dzięki takim efektom tworzymy namiastkę kosmosu w Waszym biurze.

Szczegóły wydarzenia

- **Liczba uczestników:** 10-25 osób
- **Koszt:** 2 500 zł netto
- **Wymagania:** sala konferencyjna z możliwością zasłonięcia okien i dostępem do prądu

Od czego zaczynamy?

Każdy z uczestników otrzymuje krótki opis postaci, w rolę której wcieli się na czas gry. Wybór uzależniony jest od cech danej osoby i prywatnych preferencji. Mamy świadomość, że niektóre osoby będą miały większe wymagania i będą potrafiły lepiej poradzić sobie w tego typu grze, a inne osoby niekoniecznie będą chciały być w centrum uwagi i brylować w towarzystwie.

W zależności od wyboru uczestników, mamy przygotowane warianty kart o różnych stopniach zaawansowania roli i tym samym ich wpływu na rozgrywkę:

- **Kadet:** karty zawierające podstawowe informacje o danej postaci.
- **Chorąży:** karty wzbogacone o cel prywatny danej postaci.
- **Pilot:** karty zawierające pełen opis postaci i dodatkowe motywacje.

Postacie uczestników to pracownicy stacji, którzy są zwykłymi ludźmi w niezwykłym otoczeniu.

Celem gry **NIE JEST** rozwiązanie wielkiej zagadki kryminalnej ani uratowanie świata.

Celem gry **JEST** subtelne doświadczenie fikcyjnej rzeczywistości, wybrania postawy wobec rozgrywających się wokół wydarzeń.

Podczas rozgrywki pojawią się tajemnice, znaki zapytania, nierozwiązane wątki. W tej grze nie chodzi o wygraną, ale o udział w czymś niecodziennym, co dostarcza emocji i wrażeń odmiennych od naszej codziennej rzeczywistości.

Na czym polega gra?

Dwie przestrzenie gry:

Przestrzeń główna (główna sala gry), w której spotykają się wszyscy uczestnicy: rozmawiają, wymieniają informacje, żartują, wykonują swoje proste zadania zlecane w czasie trwania gry. W tej przestrzeni znajduje się również postać prowadząca: **Barman**, który zarządza **Kantyną**. W tej przestrzeni gracze spędzają większość czasu.

W czasie trwania gry poszczególne postacie uczestników będą wywoływane przez głośniki – wtedy ich zadaniem będzie wyjście z **Kantyny** do drugiej strefy gry.



Na czym polega gra?

Przestrzeń poboczna – jest to przestrzeń poza głównym obszarem gry, która służy nam za całą resztę stacji. Tu uczestnicy wychodzą, aby otrzymać dotyczące ich informacje fabularne. Po wyjściu z Kantyny osoby otrzymują specjalne opisy fabularne, z których dowiedzą się, co spotyka ich postacie na terenie stacji: co widzą, co poznają, z kim się spotykają i o czym rozmawiają, na przykład:

“Spotykasz mechanika. Widzisz, że z kieszeni wystaje mu kawałek kartki...”

Po powrocie do sali głównej uczestnicy mogą (ale nie muszą!) podzielić się tym, czego dowiedzieli się ich postacie – w ten sposób stacja kosmiczna Little Star cały czas tętni życiem, a jej poszczególni członkowie wnoszą do przestrzeni głównej gry nowe wątki scenariusza i tajemnice. Dzieją się mniejsze lub większe zdarzenia, a fabuła gry posuwa się do przodu. W ten sposób wszyscy stają się uczestnikami opowiadanej historii, a w wybranych momentach mają też wpływ na jej przebieg.



Jakie korzyści daje gra?

Jest to doskonały sposób na:

- nietypową integrację zespołu
- odmienne spojrzenie zespołu na pomieszczenia biurowe, które od tej pory będą kojarzyć się nie tylko z pracą
- przełamanie codzienności, rutyny, obowiązków
- szybki i prosty sposób na zorganizowanie dodatkowej atrakcji dla zespołu

Kim jesteście?

Jesteście grupą pasjonatów, którzy łączy hobby z pracą zawodową. Naszym celem jest dostarczenie uczestnikom niecodziennej, nowatorskiej rozrywki.

